

LEGO® & DUPLO Programme 1984



»Erwachsene sind Leute, die nicht mehr spielen!«

(Aussage eines 6-jährigen Jungen)



Für uns Erwachsene ist Spielen ein Luxus. Für Kinder jedoch ist es eine Notwendigkeit. Denn Spielen bedeutet, völlig auf etwas einzugehen, sich intensiv damit zu beschäftigen. Und dadurch ist Spielen für Kinder auch ein ganz natürlicher Weg, sich zu entwickeln. Geistig wie körperlich.

Da wir schon seit einem halben Jahrhundert Spielzeuge für Kinder herstellen, haben wir eine Menge über die Wichtigkeit des Spielens gelernt. Und sind ständig bemüht, Spielzeug zu entwickeln, das das Spiel Ihrer Kinder lange Zeit anregt und stimuliert. Ohne dabei jemals zu vergessen, daß



Kinder kleine Persönlichkeiten mit verschiedenen Ansprüchen und Interessen sind.

richtige Spielzeug zu finden, das auch dem Alter und den Interessen Ihres Kindes gerecht wird.

Wie lange sollte ein gutes Spielzeug halten?

Wir bieten Spielzeug für Kinder im Alter von 0-16 Jahre. Und da alles völlig miteinander verbaubar ist, könnte Ihr Kind theoretisch die DUPLO Steine, die es als Baby erhielt, später in eine spannende Technik-Konstruktion integrieren.

Rechts finden Sie unser gesamtes Angebot. Eine ausführliche Beschreibung der einzelnen Programme folgt auf den jeweiligen Seiten dieses Kataloges. Sie hilft Ihnen, das

Übrigens: Alle DUPLO und LEGO® Bausteine lassen sich leicht und problemlos in einer handwarmen und milden Seifenlauge reinigen. Danach gut abspülen.

Denken Sie daran - durch Spielen macht Ihr Kind seine ersten Erfahrungen und lernt für sein Leben. Wenn Sie sich also die Zeit nehmen, mit Ihrem Kind zu spielen, sollten Sie sichergehen, daß diese Zeit so schön und nutzbringend wie möglich gestaltet wird.



Jahre: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16



0-5

Babyspielzeug
Grundkästen
Themenspielzeug

Seite 4-9



3-12

LEGO Grund- und
Universalkästen

Seite 10-14



3-7

Fabuland

Seite 15-17



5-12

Schiffe

Seite 18



5-12

LEGOLAND

Burg S. 18-19
Stadt S. 20-23
Raumfahrt
S. 24-25



6-14

Eisenbahn

Seite 26-31



7-16

Technic

Seite 32-35





2015
DUPLO Rassel mit Greifring



2023
DUPLO Rassel mit Greifrahmen



2024
DUPLO Rassel mit Greifring und Figur

Das wichtige erste Spielzeug.

Durch Spielen lernen Babys, ihre Hände zu gebrauchen und ihre Bewegungen zu kontrollieren. Darum brauchen sie Spielzeug, das durch seine Form und Farbe zum Spiel anregt. Die DUPLO Rasseln und Babyspielzeuge werden deshalb in Farben hergestellt, auf die Babys sofort reagieren: Rot, Blau und Gelb. Außerdem macht das Spielzeug Geräusche und hat viele verschiedene Funktionen, um die kleinen Hände »Greifen und Begreifen« zu lehren.



Wenn das Baby älter und geschickter wird, gibt es durch die Verbaubarkeit mit den großen DUPLO Steinen viele neue Spielmöglichkeiten.





2037
DUPLO Greif-Karussell mit Rasseln und Figur



2038
DUPLO Schwimm-basel mit Spiel- und Lernfunktionen



2054
DUPLO Eichkätzchen mit Rasseln



2055
DUPLO Schaukelpferd mit Rasseln und Figur

★ Neuheit. Lieferbar ab August '84.

1-5 Jahre



Zusammensetzen. Auseinandernehmen. Stapeln. Und vieles mehr.

Große Steine für kleine Hände.



Kinder von ungefähr 1 Jahr spielen jetzt sehr viel bewußter. Sie versuchen herauszufinden, was sie alles mit ihrem Spielzeug anstellen können. Dafür eignen sich die DUPLO Grundkästen ideal. Große, bunte Bausteine mit abgerundeten Ecken, Bauplatten und viele andere Elemente sind in verschiedenen Grundkästen erhältlich. So entdeckt das Kind beim Spielen ständig etwas Neues.



2335 DUPLO Grundkasten »Tier«
2345 DUPLO Grundkasten »Haus«

2355 DUPLO Grundkasten »Auto«
2365 DUPLO Grundkasten »Safari«

2375 DUPLO Grundkasten »Stadt«
2385 DUPLO Bauplatte (38 x 38 cm)

2397 DUPLO Engenngskasten
mit Grundelementen
2399 DUPLO Engenngskasten
mit Grund- und Runderlementen

»Mami - das ist ja genau wie auf dem Meer!«

Mit ungefähr 2 Jahren fängt das Kind an, Eindrücke aus seiner Umwelt in sein Spiel mit einzubeziehen. Darum möchte es jetzt realistischeres Spielzeug haben. DUPLO Themenspielzeug ist solches Spielzeug. Mit Themen, die das Kind kennt, wie Häuser, Autos, Tiere und Menschen. So werden dem Kind viele Möglichkeiten geboten, die Welt der Erwachsenen nachzuspielen und kennenzulernen.



Das neue DUPLO Fährschiff. Es kann schwimmen und seine Aufbauten können ständig verändert werden. Die Matrosen haben Schwimmwesten, mit denen sie auch richtig schwimmen können. Außerdem gibt es eine Rampe, über die auch Autos an Bord genommen werden können.

2-5 Jahre

duplo



2623
DUPLO Lieferwagen
mit Wagen und Fahrer



2634
DUPLO Lastwagen
zum Kippen mit Fahrer



2639
DUPLO Tankstelle
mit Tankwagen und Figuren



2646
DUPLO Kran
mit Seil, Lastwagen und Figur



033
DUPLO Bauer mit Wagen, Tieren und Windrad



2642
DUPLO Wohnzimmer mit Schrank, Tisch,
Stühlen, Uhr, Lampen und Figuren



2645
DUPLO Klassenzimmer mit Schulglocke, Tafel,
Regal, Uhr, Schulbus und Figuren



2649
DUPLO Fährschiff mit Auto, Schlauchboot und Besatzung



045
DUPLO Bauernhof mit Traktor, Anhänger, Tieren, Windrad und Figuren



2648
DUPLO Spielhaus mit Garage, Einrichtung, Auto und Figuren



2618
DUPLO Schlauchboot
mit Taucher



2619
DUPLO
Hubschrauber mit Pilot





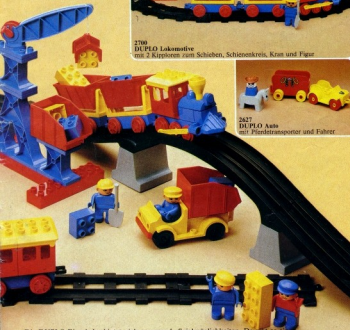
2636
DUPLO Abschleppwagen mit Fahrer



2700
DUPLO Lokomotive
mit 2 Kipploren zum Schieben, Schienenkreis, Kran und Figur



2705
DUPLO Personenzug zum Schieben mit
2 Figuren



2627
DUPLO Auto
mit Pferdetransporter und Fahrer



2717
DUPLO Eisenbahnbrücke



2713
DUPLO Weiche



2711
4 gerade
DUPLO Schienen



2712
4 gebogene
DUPLO Schienen

Die DUPLO Eisenbahn bietet viele spannende Spielmöglichkeiten. Da gibt es einen Güterzug, einen Personenzug, und man kann die Bahn über eine Brücke fahren lassen. Viele einfache Funktionen sorgen hier für stundenlanges Eisenbahnspiel. Immer wieder.



LEGO® Grundkästen

3-12 Jahre

Die Basis jeder LEGO® Sammlung.

Während der Kindheit kennt die Fantasie wirklich keine Grenzen. Und die LEGO® Grundkästen sind der Anfang des kreativen Spiels. Bunte Steine und viele Spezialelemente lassen das Kind alles bauen, wozu es Lust hat. So sind die LEGO Steine wirklich jeden Tag ein neues Spielzeug.



Sabine, 3 1/2 Jahre:
»Papis Auto.«



Gerd, 5 Jahre:
»Wenn ich groß bin,
hab' ich meinen
eigenen Kaster.«



Alex, 8 Jahre:
»Guck mal, die
Kurbel funktioniert
richtig.«

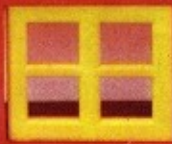


322 LEGO Grundkasten
ab 3 Jahre
333 LEGO Grundkasten
ab 3 Jahre

355 LEGO Grundkasten
ab 3 Jahre
366 LEGO Grundkasten
ab 3 Jahre

Ab 3 Jahre.

Diese Kästen berücksichtigen den »Wissensdrang« dieser Altersgruppe, in der die Kinder noch lernen, mit ihren Händen richtig umzugehen und nun richtig beginnen, dreidimensional zu bauen. Darum enthalten alle Kästen einfache, bunte Steine und Elemente, die den Kindern alle Möglichkeiten offen lassen und der Fantasie keine Grenzen setzen.





577 LEGO® Grundkasten mit Motor zum Aufziehen. Ab 5 Jahre

544 LEGO Grundkasten ab 5 Jahre
555 LEGO Grundkasten ab 5 Jahre
566 LEGO Grundkasten ab 5 Jahre

599 LEGO Super-Grundkasten mit Motor zum Aufziehen. Ab 5 Jahre

890 LEGO® Auftriebsmotor. Der bringt Schwung in die LEGO Sammlung, denn jetzt werden gebaute Modelle beweglich. Ganz ohne Batterien, mit 2 Schlüsseln zum Aufziehen.



Mit 5 Jahren ist die Welt riesengroß.

Für ein 5-jähriges Kind kann der Tag gar nicht genug Stunden haben, um alles zu entdecken und auszuprobieren. Auf diese Neugier gehen die LEGO Grundkästen für Kinder ab 5 Jahre ein. Sie enthalten unter anderem spezielle Elemente, die ein fantasievolles Bauen mit realistischen Details zulassen. Diese Kästen enthalten außerdem Bauanleitungen zur Anregung und Ideenfindung.



Universalkästen

LEGO® Universalkästen.

Im Alter von 7 Jahren wollen Kinder schon mit funktionierenden Modellen experimentieren. Darum enthalten die LEGO Universalkästen neben den Grundelementen auch spezielle Einzelteile wie Rotorblätter, Kettenglieder, Zahnräder etc. Natürlich liegen auch diesen Kästen Bauanleitungen bei.



722 LEGO Universalkästen ab 7 Jahre.
Für Fortgeschrittene
733 LEGO Universalkästen ab 7 Jahre.
Für Fortgeschrittene
744 LEGO Universalkästen mit 4,5 Volt Motor
ab 7 Jahre. Für Fortgeschrittene



710 LEGO Universalkästen
mit Dekorelementen für Kinder ab 7 Jahre



107
4,5 V Motor mit Batteriekasten,
Raupeketten und durchsteckbaren
Achsen



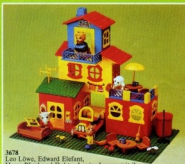
3-7 Jahre

Fabuland

Willkommen in einer kleinen, lustigen Welt.

In der lustigen FABULAND® Welt kann Ihr Kind sein Talent, Geschichten zu erfinden und zu spielen, entdecken. Denn dort gibt es viele freundliche kleine Tierfiguren mit eigenen Namen, Berufen und Rollen. Die Kinder können den kleinen Gesellen mit den großen LEGO® Bauelementen schnell eine Umgebung, eine kleine Stadt schaffen und mit den Geschichten beginnen. Und das immer wieder neu und immer wieder anders.





3678
Leo Löwe, Edward Elefant,
Harry Pferd und Doktor Louise Lamm mit ihrem
Terrassen-Haus, Ferienauto und Hobbywerkstatt



3670
Peter Panda und Brum Bear mit ihrer Tankstelle,
Abschleppwagen und Schnelle-Hilfe-Roller



3671
Joe Rabe, Max und Morty Maus
mit ihrem Flughafen, Sportflugzeug und Gepäckkarre



3637
Malerin Zensie Ziege
mit ihrem Malerwagen



3638
Bello Bulldogge mit seiner
blitzschnellen Feuerwehr



3639
Inspektor Dogge und Kalle Krokodil
mit dem Arrestwagen



3626
Rennfahrer Wuschli
Waschbär mit seinem
rasanten Sportwagen



3627
Bonnie Kaninchen mit
ihrem Blumenwagen



3630
Albert Albatros mit
seinem Sport-Flugzeug



3672
Cathy Katze, Doc David und Mike Affe
mit ihrem Garten-Hotel, Restaurant und Lieferoller

Tolle Geschichten zum Bauen und Spielen.

Um Ihre kleinen Geschichten-Erfinder anzuspornen, braucht es nur ein paar der lustigen FABULAND® Figuren. Es gibt sie in kleinen Geschenkpackungen, einzeln mit dazugehörigem Werkzeug. Oder man fängt gleich mit einem großen FABULAND Kasten an. Dort findet man genug Material und Figuren für ein komplettes Spiel. Außerdem enthalten die größeren Kästen auch ein Buch mit lustigen und spannenden Geschichten zum Vorlesen und Nachspielen.



3654 Sofie Lamm vor ihrer Gartenlaube mit Tisch und Sonnenschirm



3664 Bully Dogge und Inspektor Dogge mit ihrer Polizeistation und Einsatzroller



3667 Freddy Fuchs und Rosa Schweinchen mit ihrer Zucker-Bäckerei, Verkaufstand und Lieferkare



3706 Straßenleger Ernie Elefant mit Besen und Schaufel



3782 Paul Papagei der rasende Fotoreparier mit Kamera und Blitzlicht



3709 Bastler Harry Pferd



3786 Briefträger Boris Bulldogge mit seinem himmelblauen Briefkasten



3710 Percy Bär mit seiner Badewanne



3787 Gärtnerin Nessy Nülpfend



3711 Pierre Schwein mit seiner Tube



3788 Paula Pudel mit ihrem gemütlichen Wohnzimmer



3712 Robby Hase mit seinem Akkordeon



3789 Inspektor Dogge mit seinem Polizei-Motorrad



3713 Gabriel Affe mit seiner Trommel



3791 Willen Wühler mit seinem Spezial-Roller

★ Schnell-Lieferbar ab Februar '84.

5-12 Jahre

Schiffe

Die können mehr als nur schwimmen.

Erstens können die LEGO® Schiffe natürlich zu Wasser und zu »Lande« schwimmen. Aber zweitens kann man sie auch immer wieder umbauen und neu gestalten. Die Schiffe haben viele Funktionen und Details sowie eine Besatzung mit Arbeitsgeräten.



4025
Feuerlöschboot mit Feuerwehrmännern



4015
Stückgut-Frachter mit Besatzung



4005
Bugsierschlepper mit Kapitän



5-12 Jahre

Die neue LEGOLAND® Burg. Spannende Abenteuer aus dem Mittelalter.

Mit dem neuen LEGOLAND® Burg-Programm werden die Abenteuer von Robin Hood, Ivanhoe und König Arthur wieder lebendig. Da gibt es Burgen mit Zugbrücken, Belagerungstürmen, Rittern und Pferden, kurz alles, was man für lebendiges Burgspiel braucht. Das sind Abenteuer aus vergangenen Zeiten zum Bauen, Spielen und Sammeln.



Große Elemente helfen beim Bau der Burgmauern.



LEGOLAND®



6010
Landsknecht mit Gerätekarren
und Pferd



6021
Turnieritter mit Ausrüstung
und Pferden



6022
Turnierwagen mit Ritter,
Knappe und Pferd



6030
Steinschleuder mit Rittern



6061
Belagerungsturm mit Burgmauer,
Rittern und Pferden



6040
Burgschmiede mit Rauchfang,
Amboß, Pferd, Wagen,
Schmied und Ritter



6073
Kleine Ritterburg (aufklappbar) mit Wachtürmen,
Zugbrücke, Rittern und Pferden



6080
Große Ritterburg mit Wehr- und Wachturm,
Zugbrücke, Rittern und Pferden

★ Neuheit. Lieferbar ab April '84.



6382
Feuerwache mit Übungsturm,
Rolltüren, Löschfahrzeug mit Kraftspritze, Schlauch- und
Gerätewagen sowie Feuerwehrmännern



6384
Polizei-Einsatz-Zentrale mit Rolltür,
Verkehrs- und Funkstreife, Helikopter, Polizeiwagen und Polizisten



6605
Go-Kart mit Rennfahrer



6606
Straßenarbeiter mit Karre
und Absperrgeräten



6607
Straßenkehrmaschine
mit Fahrer



6608
Traktor mit Fahrer



6371
Tankstelle mit Zapfsäulen,
Hebebühne, Autos und Personal



6372
Einfamilienhaus
mit Garten und Familie



6374
Ferien-Villa mit Sonnenterrasse,
Gartenmöbeln, Auto und Gästen

LEGOLAND® Stadt. Die Stadt, in der immer etwas los ist.

Mit dem LEGOLAND Stadt-
Programm kann Ihr Kind sich
seine eigene kleine Stadt
aufbauen. In der alles so
funktioniert, wie in einer
richtigen Stadt.

Ganz neu sind der
Wagenheber und die
abnehmbaren Räder dieses
LEGOLAND Autos. So kann
man jede Reparatur schnell
ausführen.



Die LEGOLAND® Modelle. Zum Bauen, Spielen und Sammeln.

Jeder LEGOLAND Packung liegen detaillierte Bauanleitungen bei. Durch die Ihr Kind lernen kann, eine zweidimensionale Zeichnung in ein dreidimensionales Modell umzusetzen. Diese Erfahrung ist sehr wichtig für das Kind. Und sollte es nicht gleich beim ersten Mal klappen, brauchen Sie sich keine Sorgen zu machen – Kinder lösen neue Probleme oder Aufgaben gerne selbst.



6651
Postauto mit Briefkasten und Fahrer



6653
Autobahn-Verkehrswacht
mit Verkehrsschildern und Arbeiter



6652
Traktor mit Hinterkipper und
Bauarbeiter



6654
Motorrad-Transporter mit
Geländemaschine und Rennfahrer



6655
Pkw mit Wagenheber,
Reifenauswuchtmaschine und
Mechaniker

★ Neuheit.
Lieferbar ab Januar '84.



6302
6 verschiedene
LEGOLAND Figuren



6305
Büsche und Blumen



6306
Verkehrsschilder



6630
Traktor mit Planierschild
und Fahrer



4373
Motorrad-Center mit Maschinen, Verkäufer und Testfahrer



6621
Feuerwehr-Rettungswagen
mit Drehleiter und Fahrer



6622
Motorrad-Seitenwagen,
Briefkasten, Telegrammbox
und Postkondin



6623
Streifenwagen mit Polizist



6624
Lieferwagen mit Fahrer



6683
Schnellimbü
mit Koch und Gast



6304
2 Straßenplatten,
Kreuzungen



306
2 Straßenplatten,
T-Kreuzungen



301
2 Straßenplatten,
Kurven



302
2 Straßenplatten,
gerade Straßen

Eine echte Stadt braucht echte Straßen.


Darum gibt es für die LEGOLAND® Stadt auch Straßenplatten mit Kreuzungen, Kurven und viel Platz für die Gebäude. Damit kann man die Stadt richtig planen.

6000

Das große LEGOLAND Ideenbuch
- 84 Seiten mit Bau- und
Spielanregungen für
LEGOLAND Stadt,
Raumfahrt und Burg





6362  Postamt mit Paketwagen und Beamten



6365
Sommerhaus mit Terrasse und Feriengast



6366
Feuerwehr mit Einsatzwagen,
Feuermelder mit Motorrad und
Feuerwehrmännern



6367
Truck mit Trucker



6684
Polizei-Arrestwagen
mit Motorradstreife und Polizisten



6685 Mehrzweck-Hubschrauber
mit Pilot



6686  **Traktor für Straßenbau mit Planierschild, Löffelbagger, Verkehrsschildern und Arbeiter**



6692
Schwerlastzug mit Fernfahrer



6694
Pkw mit Wohnwagen und Urlaubern



6695
Shell-Tanklastzug mit Fahrer



6980
Interplanetares Raumschiff
mit abkoppelbarem Raumlaboratorium, Rendezvous-Antenne,
Flüssigsauerstoff-Tankfahrzeug, Radarwagen und Astronauten



6971
Interplanetares Lunar-Zentrum mit Meteoritenkammer, Sauerstoff-
Nottanks, Nachrichtensatellit, Space-Jeeps und Astronauten



6951
Sonnenobservatorium mit Solarfühlern, Hochfrequenz-Antenne,
Bodensensoren, Raummanöver-Düsen, Exogleiter und Forschern



6928
Mobile Licht- und Schallmeßstation
mit Radar-Reflektoren und Wissenschaftlern



6929
Transplanetarischer Raum-Transporter
mit Astronaut



6930
Raumversorgungs-Basis mit Anflug-
Antennensystem, Parkrampen für Schallgleiter,
Nachschubfahrzeugen und Astronauten



6950
Fährbare Startrampe
für Trägerrakete mit Schubgerüst
und instrumentaler Systemüberwachung



6890
Raumfähre mit Landgleiter und
Astronaut



6881
Radiosonden-Transporter mit Rakete
für Kurzwellen-Satellit und Elektroniker



LEGOLAND® Raumfahrt. Spannende Abenteuer in unbekannten Welten.

Das LEGOLAND Raumfahrt-Programm. Damit kann man fremde Planeten erforschen, unbekannte Sterne entdecken, die ganze Faszination der Raumfahrt erleben. Und alle Modelle können immer wieder neu gestaltet werden. Die Kraterplatten lassen schnell eine realistische Planetenoberfläche entstehen, auf der Bodenstationen auf die Rückkehr der Raumschiffe warten. Aufregende Abenteuer zum Bauen, Spielen und Sammeln.



6801
Planeten-Scooter mit
Funker



6803
Kleiner Raumgleiter
mit Astronaut und
Infrarot-Teleskop



6804
Lunar-Taxi mit
Astronaut



6822
Schubgleiter zur
Geländeerkundung
mit Astronaut



6823
Geo-Traktor für Minera-
lienforschung, Geologe
und Raumsauger



6824
Strato-Flitzer mit
Beobachter



6842
Schwerer Schubgleiter
für Fernerkundung mit
Kommandant



6844
Seismobil mit Radar-
Antenne, Bodenfühler
und Forscher



6846
Schubdüsen-Controller
mit Ingenieur



6701
Raum-Crew
mit Ausrüstung



306
2 Basisplatten
mit Landekreuzen



305
2 Basisplatten
mit Kratern



6880
Planetenfahrzeug mit Greif- und
Schaufelarmen, Stablampen,
Richtantenne und Forscher



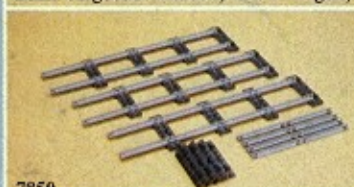
6871
Planetenmobil mit Kraterschlitten,
Datentechniker und Astronaut



7720
Güterzug (batteriebetrieben) mit 3 Waggons, Signal, Bahnübergang, Schienenkreis, Verladerrampe, Traktor und Personal



7710
Personenzug (4,5 Volt- oder 12 Volt-Motor kann eingebaut werden) mit 2 Wagen, Bahnsteig, Schienenkreis und Personal



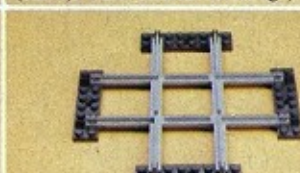
7850
8 Paar gerade Schienen mit Schwellen
(für 4,5 Volt- und 12 Volt-Züge)



7851
8 Paar gebogene Schienen mit Schwellen
(für 4,5 Volt- und 12 Volt-Züge)



7852
Weichenpaar mit Schwellen für
Handbedienung (für 4,5 Volt-Züge)



7853
Kreuzung für 4,5 Volt-Züge



Das Stop-Signal für den 4,5 Volt-Zug hält ihn automatisch an.

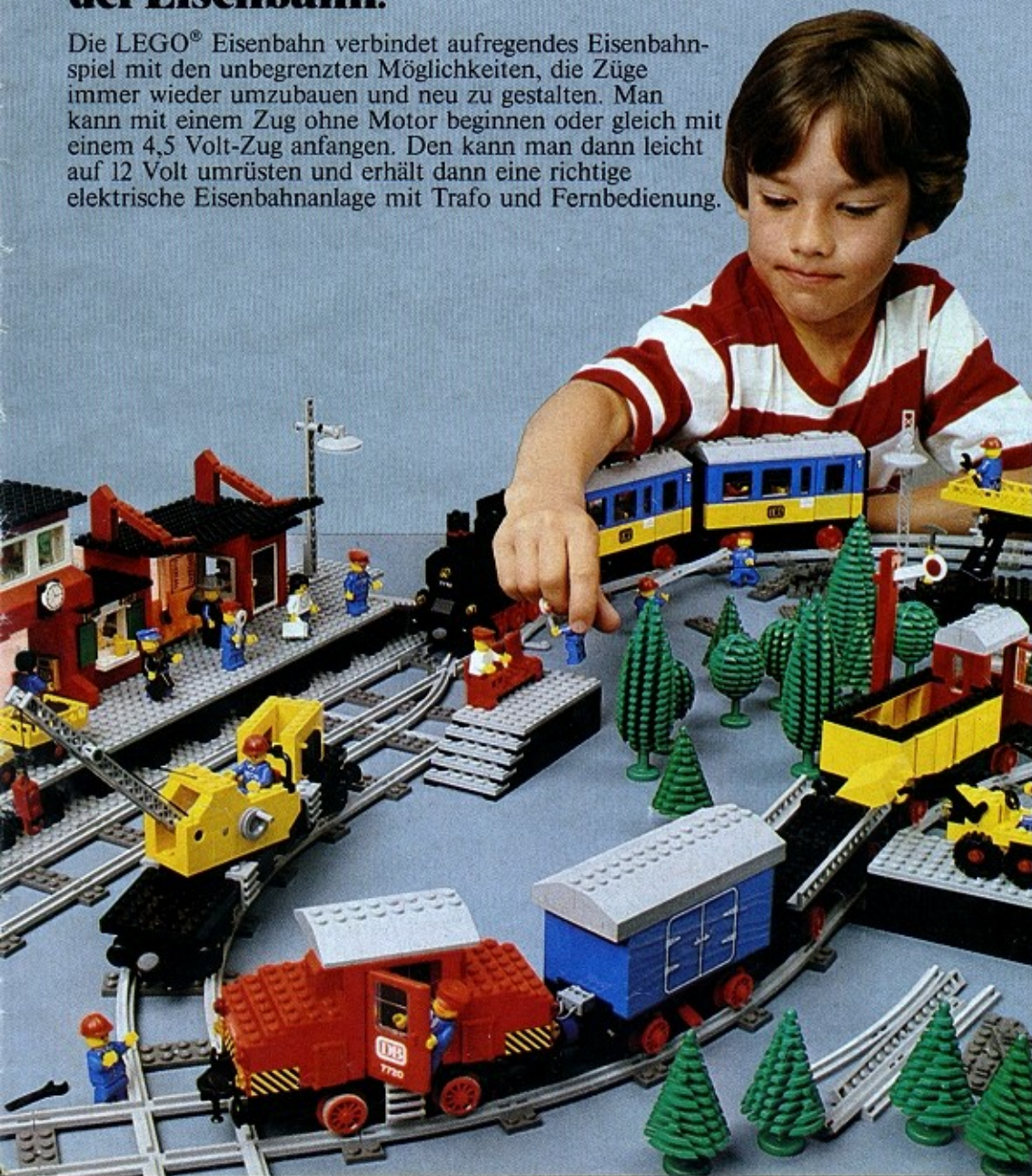


Richtungswechsel: Der Zug hält an. Und fährt zurück.



Die große faszinierende Welt der Eisenbahn.

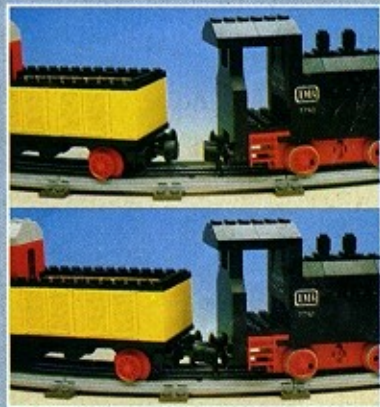
Die LEGO® Eisenbahn verbindet aufregendes Eisenbahnspiel mit den unbegrenzten Möglichkeiten, die Züge immer wieder umzubauen und neu zu gestalten. Man kann mit einem Zug ohne Motor beginnen oder gleich mit einem 4,5 Volt-Zug anfangen. Den kann man dann leicht auf 12 Volt umrüsten und erhält dann eine richtige elektrische Eisenbahnanlage mit Trafo und Fernbedienung.



Von 0 auf 4,5 Volt in wenigen Minuten. Mit dem Batteriemotor (Artikel-Nr. 107) kannst Du ganz schnell einen Zug ohne



Motor in einen 4,5 Volt-Zug umwandeln. Genauso einfach kann man den 4,5 Volt-Zug oder den motorlosen Zug in einen 12 Volt-Zug verwandeln. Man braucht nur den kräftigen 12 Volt-Motor (Artikel Nr. 7865), einen Trafo und elektrische Schienen dazu. Die Kupplungselemente lassen sich leicht einbauen und arbeiten nach einem einfachen Magnet-system.



8-14 Jahre



Eisenbahn 12V



7740
12 Volt-Trans-Europa-Express
(Lok mit Licht), 2 D-Zug-Wagen, Bahnsteig, Schienenwahl und Personal



7755
12 Volt-Diesellokomotive
(6-achsig) mit Lokführer



7727
12 Volt-Güterzug mit Dampflok,
2 Flachwaggons, Güterwagen, Gabelstapler, Auto, Schienenkreis und Personal



7725
12 Volt-Schnelltriebwagen
(dreiteilig) mit Schienenkreis und Personal



Unbegrenzte Möglichkeiten.

Die 12 Volt LEGO® Eisenbahn bietet alle technischen Möglichkeiten, die realistisches Eisenbahnspiel braucht. Dort gibt es Signale, Weichen, Bahnübergänge und Lichter, die alle zentral vom Schaltpult aus ferngesteuert werden. Außerdem paßt die LEGO Eisenbahn im Maßstab genau zu der LEGOLAND Stadt und bringt noch mehr Leben in eine fantastische Welt »en miniature«.



7864
Universaltrafo (220-Volt/12 Volt) mit 3 Anschlüssen:
1. Zug 0-12 Volt = regel- und umschaltbar von 0-4,5 Volt für Batteriemotoren.
2. Zug 12 Volt = für Weichenfernsteuerungen usw.
3. 12 Volt Wechselstrom



7858
Rechtswegliche mit Schwellen und elektromagnetischer Fernsteuerung incl. Schalter und Kabel (für 12 Volt-Züge)



7865
12 Volt-Eisenbaumotor mit Pleuelstangen und Stromabnehmer



7859
Linkswegliche mit Schwellen und elektromagnetischer Fernsteuerung incl. Schalter und Kabel (für 12 Volt-Züge)

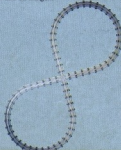


7861
Beleuchtungs-Set (12 Volt) für Loks, Waggon, Gebäude usw. (4 Leuchtsteine, Scheinwerferleuchte und Kabel)



7860
Ferngesteuertes Lichtsignal für 12 Volt-Züge mit Trennschienen, Schalter, Kabel und Schwellen

Das stabile Schienensystem ermöglicht es, die ganze Anlage nach dem Spiel einfach an die Wand zu hängen.



7862
Ferngesteuerte Entkupplungsanlage (12 Volt) mit Schwellen, Schalter, Kabel und Schienen



7863
Elektromagnetische Schaltvorrichtung für Fernsteuerung der Weichen 7856 (incl. Schalter und Kabel)

Licht für Züge und Häuser.

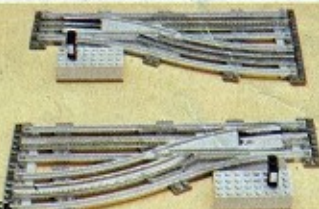
Die speziellen Leuchtsteine bringen Licht in Züge, Wagen, Bahnhöfe und Häuser.



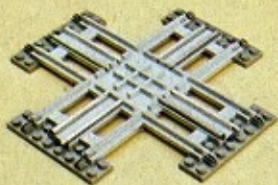
7854
8 gerade Stromführungen
für 12 Volt-Gleisanlagen



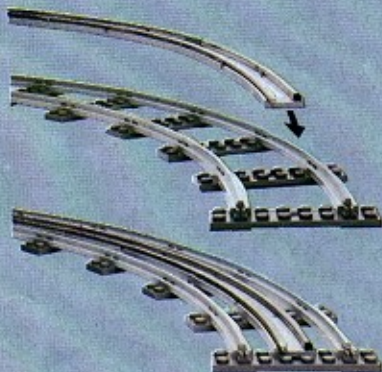
7855
8 gebogene Stromführungen
für 12 Volt-Gleisanlagen



7856
Welchenpaar mit Handschaltung
für 12 Volt-Züge. Die elektromagnetische
Fernsteuerung kann nachträglich
eingebaut werden



7857
Kreuzung mit Schwellen für 12 Volt-Züge



Die 4,5 Volt Schienen können
einfach durch in der Mitte
eingesetzte Stromführungen
auf 12 Volt umgerüstet
werden.



7777
Das große Eisenbahn-Ideenbuch.
Mit vielen interessanten
Anregungen für lebendiges
Eisenbahn-Spielen. 84 Seiten mit
tollen Eisenbahn-Spielden.



7866
Ferngesteuerter Bahnübergang (12 Volt) mit Blinklicht,
Schranken, Wärterhäuschen, Schalter, Kabel und Schienen



Das paßt zu allen LEGO® Zügen.



Diese Modelle sorgen dafür, daß die Eisenbahn auch durch eine echte Eisenbahnwelt fährt. Da gibt es Bahnhöfe, Bahnübergänge, spezielle Waggon, Figuren und vieles mehr. Für wirklich unbegrenzte Möglichkeiten.

7867
Eisenbahnbeleuchtung
(4 Lampen mit Steckern und Kabel)

7818
Personenwagen mit Fahrgästen



7838
Güterbahnhof mit Ladestraße, Muldenkippwagen, mobilem Verladekran, Schienen und Bahnarbeitern



7819
Post- und Gepäckwagen
mit Postgut und Schaffner



7824
Bahnhof mit Bahnsteig, Wartehalle, Eisstand, Normaluhr, Gepäckkarren, Schienen, Personal und Fahrgästen



7821
Reparaturwagen mit
Drehbühne, Lampe und Bahnarbeitern



7834
Beschränkter
Bahnübergang mit Wärterhäuschen,
Schrankenwärter und Schienen
(für 4,5 Volt- und 12 Volt-Gleise)



7814
Kranwagen für Gleis-
und Brückenbau und 2 Bahnarbeiter

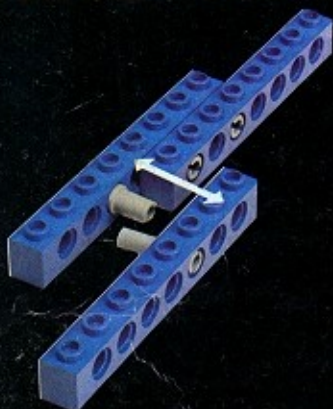


7815
Schlafwagen
mit Fahrgästen



Technic

Das stabile System für den Einstieg in die Welt der Technik.



Das LEGO® TECHNIC Programm ist die Basis für konstruktives Bauen und Erfinden. Obwohl es natürlich mit allen anderen LEGO Elementen verbaubar ist, ist es doch ein eigenes Konstruktions-system, das den Bau stabiler und funktionierender Modelle erlaubt. So können Kinder ab 7 Jahre die faszinierende Welt der Technik entdecken und technische Zusammenhänge spielend begreifen.



8040
Technik Universalkasten
»Pneumatik« ab 7 Jahre.
Enthält genug Material und
Elemente, um viele verschiedene
Modelle zu bauen.



8020
Technik Universalkasten ab 7 Jahre.
Der richtige Einstieg in die
aufregende Welt der Technik. Mit
Anleitungen für viele verschiedene
Modelle.

8050
Technik Universalkasten ab 8
Jahre. Enthält detaillierte Bauanlei-
tungen für mindestens 5 verschie-
dene Modelle und einen 4,5 Volt
Motor.

8030
Technik Universalkasten
ab 7 Jahre. Enthält
Material und Elemente,
um viele verschiedene
Modelle zu bauen.



Neuheit. Lieferbar ab Oktober '84.

Pneumatik.

Der Technik Universalkasten 8040 enthält etwas völlig Neues: Pneumatische Elemente. Damit kann Ihr Kind Modelle konstruieren, die durch Luft angetrieben und bewegt werden. Und zwar Modelle wie einen Lastwagen mit beweglicher Ladepritsche, Gabelstapler mit beweglicher Gabel oder einen Bulldozer mit automatischer Schaufel.

So funktioniert die Pneumatik:



Technik wie in Wirklichkeit.

Wenn Sie für Ihr Kind einen Technik-Modellkasten kaufen, erhalten Sie mehr als nur ein Modell. Jedem dieser Kästen liegt eine Bauanleitung für mindestens 2 verschiedene Modelle bei. Außerdem lassen die Elemente der Fantasie Ihres Kindes freien Lauf.



8841
Buggy mit Zahnstangenlenkung
und 1 Zylinder-Heckmotor



8845
Geländewagen mit Zahnstangen-Lenkung,
Hinterachslenkung und Überrollbügel



8844
Verkehrs-Helikopter
mit drehbarem Hauptrotor und
kardangetriebenem Heckrotor



854
Go-Kart mit Zahnstangen-Lenkung
und 1 Zylinder-Heckmotor



8710
Ergänzungsschachtel
für Gerätebau



872
Getriebeneinheiten
für stationäre und
fahrbare Modelle



8700
4,5 Volt Technik Motor

Technic

Das Technik-Baubuch.

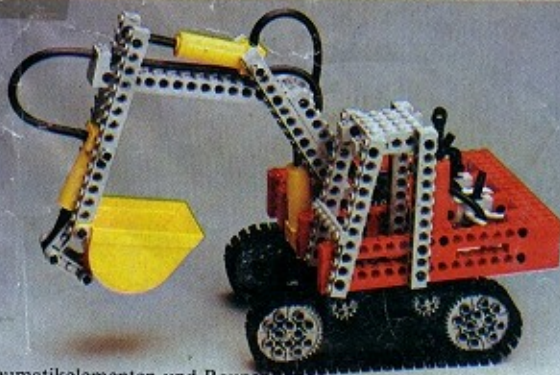
Genug Anleitungen für kühne Konstruktionen und viele Anregungen für faszinierendes Spiel mit dem Technik-Programm.



8889
Das große Technik Baubuch mit vielen Anregungen und Anleitungen für kühne Konstruktionen.



8843
Gabelstapler mit Hecklenkung und pneumatischer Hebevorrichtung



8851
Bagger mit Pneumatikelementen und Raupenketten



8848
Lastkraftwagen mit Lenkung, beweglicher Frontschaufel, Differential, kipprbarer Ladepritsche und Geländereifen.



8859
Traktor mit Lenkung, 2-Zylinder Dieselmotor, aufklappbarer Kühlerhaube, Differential und variablem Arbeitsgerät



8860
Auto-Chassis mit 4 Zylinder Boxer-Motor, Zahnstangen-Lenkung, Differential, Hinterradfederung, Gangschaltung und verstellbaren Sitzen

Neuheit. Lieferbar ab Oktober '84.

Ergänzungen



787
Spiel- und Sammelbeutel



820
Rote Platten

830
Rote Elemente

832
Blaue Elemente

834
Gelbe Elemente

822
Blaue Platten

831
Schwarze Elemente

833
Weiße Elemente

836
Dachsteine 22,5°



836
Türen und Fenster

837
Radteile

970
Leuchtsteine, 4,5 Volt



840
Bauplatte, grün, 25,5 x 25,5 cm
841
3 Bauplatten, grün/gelb, 8 x 16 cm



226
Das große LEGO Bau- und Spielbuch mit vielen Ideen und Anregungen

842
2 Bauplatten, rot/blau, 8 x 16 cm
843
Bauplatte, grau, 18 x 38 cm



Der LEGO ErsatzteilService

Wenn Du einmal ein LEGO Element verloren hast, so kannst Du es bei Deinem Spielwarenhandler nachkaufen, oder fordere bei Paul Prima die neue LEGO Ersatzteil-Liste ab. Darin sind alle LEGO Elemente, die wir auf Lager haben. Was Du brauchst, kreuzt Du einfach an. Und ab geht die Post an: Paul Prima, LEGO GmbH, 2354 Hohenwestedt.



HERTIE



LEGO® - jeden Tag ein neues Spielzeug